

Eine Initiative für die Losdemokratie

Die Schweiz hat dank Initiativ- und Referendumsrecht eine weltweit einzigartig ausgebaute Demokratie. Aber es ist noch mehr möglich. Das Wahlverfahren wirkt bezüglich Alter, Geschlecht, Ausbildung, Beruf etc. nicht repräsentativ. Wahlchancen haben faktisch nur Parteimitglieder oder ganz wenige Prozent der Bevölkerung.

Mit der Losdemokratie würden Parlamentsmitglieder durch Losen statt Wählen aus allen interessierten Stimmberechtigten bestimmt. Das Losverfahren führt zu einer wirklich repräsentativen Vertretung. Die Arbeit für diese Initiative wird Jahre in Anspruch nehmen und es kann Jahrhunderte dauern, bis die Idee Wirklichkeit wird.

Das Projekt soll darum möglichst bald starten: Als Beitrag zum 175 Jahr-Jubiläum der Schweizer Bundesverfassung. Die Tagsatzung hat diese am 12. September 1848 angenommen. Am gleichen 12. September 2023 ist ein Treffen in Aarau geplant. Dabei sollen jene, die sich engagieren wollen, das weitere Vorgehen besprechen.

Möchten Sie mit Ihren Fähigkeiten, Kompetenzen und Ihrem Engagement zeitlich, finanziell, ideell oder irgendeiner anderen Form mitwirken? Es würde mich als Initiant* freuen, wenn Sie mir per Mail an Halo.Locher@outlook.com diese Fragen beantworten:

- { } Bereitschaft, sich zeitlich, finanziell, ideell oder anderswie zu engagieren
- { } Teilnahme am 12. September 2023 in Aarau, Präferenz { } 17 Uhr { } 19 Uhr
- { } Senden Sie mir eine Info an diese Mailadresse zur Weiterverbreitung an Interessierte oder
- { } halten Sie mich bitte auf dem Laufenden per Mail an:
- { } Nehmen Sie mit mir Kontakt auf per
- { } Telefon oder
- { } Mail um mehr über das Vorhaben zu erfahren.

Sind Sie dabei? Wir setzen einen historischen Markstein für mehr Demokratie! Wir werden Geschichte schreiben und herausfinden, wie wir dafür ein Denkmal setzen.

* Dr. iur. Hans Ulrich «Halo» Locher, Aarepark 1, 5000 Aarau: Nach je 15 Jahren Journalismus, Public Relations und Verbandsmanagement hoffe ich auf weitere 15 Jahre zu Gunsten der Losdemokratie!